

教學進度

週次 Week	日期 Date	課程內容
1	106/02/14 ~ 106/02/18	2/14 第 2 學期上課開始，2/18 補行上班上課
2	106/02/19 ~ 106/02/25	御宅學概論 日本戰後動畫史一、二、三 電子遊戲與社會 動畫獨立製作
3	106/02/26 ~ 106/03/04	2/27 調整放假，2/28 和平紀念日放假
4	106/03/05 ~ 106/03/11	御宅學概論
5	106/03/12 ~ 106/03/18	日本戰後動畫史一、二、三
6	106/03/19 ~ 106/03/25	電子遊戲與社會
7	106/03/26 ~ 106/04/01	動畫獨立製作
8	106/04/02 ~ 106/04/08	4/3-4/4 兒童節、民族掃墓節放假，4/5 調整放假
9	106/04/09 ~ 106/04/15	4/10-4/15 期中考試週
10	106/04/16 ~ 106/04/22	遊戲產業分析 御宅文化與當代藝術 動漫展業剖析一、二 期末報告
11	106/04/23 ~ 106/04/29	
12	106/04/30 ~ 106/05/06	
13	106/05/07 ~ 106/05/13	
14	106/05/14 ~ 106/05/20	
15	106/05/21 ~ 106/05/27	
16	106/05/28 ~ 106/06/03	
17	106/06/04 ~ 106/06/10	
18	106/06/11 ~ 106/06/17	6/13 上課終了，6/14-6/20 學期考試週

評分方式

- 線上作業 20%
- 期末報告 80%

主要參考書籍/資料

御宅學：影響人類科技、創意、經濟，改變世界的新興文化潮流！

傻呼嚕同盟 著 平裝本，ISBN：9789578038608

修課限制

修課人數限制: 70 人。